

MENTS D MEG MESEORSZÁGOT!

Terézvárosban felbukkantak Meseország lakói, de a mesék szereplői ebben a számukra ismeretlen világban összezavarodtak, és mindenféle kalamajkába keveredtek. Segíts nekik megtalálni elveszett tárgyaikat, és hazajutni Meseországba! Ehhez összeállítottuk Neked ezt a titkos, kódolt feladatlapot.

A szálakat és meséket kibogozva a Végső Varázsigével repítsd vissza a szereplőket saját történetükbe, hogy esténként ismét megszokott meséjükben láthassanak vendégül!

Piroska a Hunyadi téren felejtette kosárcáját, és benne valami nagyon fontosat. Úgy emlékszik, a játszótéren, a hinta környékén még megvolt a kosárka. De vajon mit őrizgetett annyira benne, és ki találhatott rá?

Megfejtés:

Megtaláló: **1.** _____ Megtalált tárgy: **2.** _____

Egy mesehős talált valamit a Bábszínháznál, bolondos kedvében fel is próbálta, de nagyon szűknek bizonyult! Segíts neki visszavinni az ottfelejtett tárgyat, ami nagyon fontos gazdája számára: írd le, ki és mire bukkant, és ki a jogos tulajdonosa!

Megtaláló: **3.** _____ Megtalált tárgy: **4.** _____ Tulajdonos: **5.** _____

Egy csapat kicsi mesehős hazamenekült Meseországba a Vörösmarty és Király utca sarkán kialakult nagy felfordulásban, de néhányan ott ragadtak. Találd ki, kik ők, hány társuk ért haza, és segíts nekik visszatérni Meseországba, a számukra legkedvesebbhez!

Mesehősök: **6.** _____ Hazaérkezettek száma: **7.** _____

Aki várja őket: **8.** _____

A Teréz templomnál, az iskolánál pár gyerek bajba keveredett. Két mesehős a segítségükre sietett, így a hósködés miatt csak most tudnak hazaindulni. Hogy hívják a fiút, és hogy a lányt, és mivel tölti ideje nagy részét?

Mesehős 1: **9.** _____ Mesehős 2: **10.** _____ Foglalkozása: **11.** _____

Az egyik mesehős a Liszt Ferenc Téri Nagy Kavarodásban, a Gyermekkönyvtárnál felmenekült egy fára, a másik pedig megpróbálta lehozni. Segíts nekik: írd ide a másikat lecsalogatni próbáló mesehős nevét és foglalkozását, majd a fán lévőét, hogy sikerrel járjanak és hazajuthassanak!

Mesehős 1: **12.** _____ **13.** Foglalkozása: _____ **14.** Mesehős 2: _____

Nicsak! A Kolibri Színháznál egy mesehős vakargatja a fejét, mert miközben felnőtt, elfelejtette, hogy jut vissza Meseországba. Szerencsére Te és egy másik, bölcs szereplő segít neki, hogy rátaláljon a mindenkiben rejlő örök gyerekekre, és így hazarepülhessen, vállalán újdonsült barátjával. Kik ők?

Mesehős 1: **15.** _____ Segítő mesehős 2: **16.** _____

Ha mindenkinek segítettél hazajutni, már csak ki kell mondanod a varázsigét, hogy a kis hősök visszatérhessenek saját meséjükbe, Te pedig esténként ellátogathass hozzájuk!

A varázsigét a megfejtéseid megfelelő betűinek összeolvasásával kapod meg (szóközök nem számítanak):

1/4, 9/1, 15/8, 16/5, 3/8, 5/2, 10/1, 12/2, 9/1, 6/3, 3/6 , _____ 8/1, 14/2, 4/7, 5/5 ,

4/3, 11/8, 13/3, 2/2, 9/5 _____ 2/4, 10/4, 6/3, 7/2, 13/3, 1/10, 13/4, 11/3, 14/2, 1/7 !

HA KIMONDOD A VARÁZSIGÉT, MESEORSZÁG
LAKÓI HAZAREPPENNEK, ÉS ÖRÖKRE HÁLÁSAK
LESZNEK NEKED!

Ha május 31-ig még el is küldöd a helyes megfejtést „Varázsige” tárggyal az eotvos10jatek@gmail.com e-mail címre, egy fagyaltutalvánnyal leszel gazdagabb!